



COMMANDER NIGHTS: HAUPTSET 2021

Besondere Regeln (optional):

Woche 2 – Jeder Spieler millt zu Beginn seines Versorgungssegments eine Karte.

Woche 4 – Falls eine bleibende Karte ins Spiel kommt und dadurch eine ausgelöste Fähigkeit einer bleibenden Karte auslöst, wird diese Fähigkeit ein weiteres Mal ausgelöst.

Woche 6 – Falls eine bleibende Karte das Spiel verlässt und dadurch eine ausgelöste Fähigkeit einer bleibenden Karte auslöst, wird diese Fähigkeit ein weiteres Mal ausgelöst.

Leistung:

- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐