



COMMANDER NIGHTS: 核心2021

特殊规则（可选）：

第二周：每位牌手的维持开始时，该牌手磨一张牌。

第四周：如果某个进战场的永久物触发永久物的触发式异能，则该异能额外触发一次。

第六周：如果某个离开战场的永久物触发永久物的触发式异能，
则该异能额外触发一次。

成就：

- ☐ 在一盘指挥官游戏中取胜。
- ☐ 操控4个或更多传奇永久物。
- ☐ 在一盘游戏中起动同一个鹏洛客的3种不同忠诚异能。
- ☐ 于生命值为1时开始并结束你的回合。
- ☐ 在一回合内对自己造成6点或更多伤害。
- ☐ 在一回合中用单个生物造成20伤害。
- ☐ 占卜2，或者占卜更多。
- ☐ 在一个战斗阶段用7个或更多生物进行攻击。
- ☐ 在一个回合内施放5个或更多咒语。
- ☐ 在每位对手开始游戏的回合中施放至少一个咒语。
- ☐ 坟墓场中有20或更多张牌。
- ☐ 施放一个总法术力费用等于或大于6的咒语，且不支付其法术力费用。
- ☐ 操控20或更多个地。
- ☐ 同时操控神器、生物、结界、地和鹏洛客。同一永久物可满足多个类别。
- ☐ 操控5个或更多猫、狗和/或野兽。