



COMMANDER NIGHTS: KALDHEIM

Conclua as conquistas da lista abaixo para receber prêmios especiais. Quando alcançar **seis** delas, mostre sua lista para o organizador para receber uma recompensa. Quando concluir **doze** delas, mostre sua lista novamente para receber um prêmio ainda melhor.

Regras Especiais (Opcional):

- **8 a 14 de fevereiro:** ao final do combate no seu turno, se você atacou com uma ou mais criaturas, crie uma ficha de Tesouro.
- **22 a 28 de fevereiro:** deuses lendários se juntaram.
- **8 a 14 de março:** uma vez durante o seu turno, você poderá dar um grito de guerra viking. Se fizer isso, escolha um criatura. Ela não poderá bloquear neste turno.
- **22 a 28 de março:** exilar um card com profetizar custará [1] em vez de [2].
- **5 a 11 de abril:** uma vez durante o jogo, você poderá abrir um booster de Kaldheim e adicionar um card deste booster à sua mão.

Conquistas:

- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐