



커맨더 나이트: 칼드하임

아래 목록에 있는 업적을 완료하면 특별한 상품을 받을 수 있습니다.

항목 [여섯]개를 체크하고 나면 오거나이저에게 목록을 보여주고 보상을 받으십시오.

항목 [열두]개를 완료하고 다시 목록을 보여주면 더 좋은 상품을 받을 수 있습니다.

특별 규칙 (옵션):

- 2월 8~14일: 당신의 턴 전투 종료에, 당신이 한 개 이상의 생물로 공격했다면, 보물 토큰 한 개를 만든다.
- 2월 22~18일: 전설적 신들은 파트너 능력을 가진다.
- 3월 8~14일: 당신의 턴 동안 한 번, 당신은 바이킹처럼 함성을 외칠 수 있다. 그렇게 한다면, 생물 한 개를 선택한다. 그 생물은 이 턴에 방어할 수 없다.
- 3월 22~28일: 예고를 가진 카드를 추방하는 비용이 [2] 대신 [1]이 된다.
- 4월 5~11일: 게임 중에 한 번, 당신은 칼드하임 부스터 팩 한 개를 개봉해 그 팩에서 카드 한 장을 당신의 손에 추가할 수 있다.

업적:

- ☐ 눈아 내려라!: 눈 지속물을 10개 이상 조종하십시오.
- ☐ 신들의 전당: 신을 다섯 개 이상 조종하십시오.
- ☐ 챔피언!: 과시 능력을 다섯 번 이상 활성화하십시오.
- ☐ 집결: 전설적 지속물을 10개 이상 조종하십시오.
- ☐ 이야기 말하기: 서로 다른 서사시 다섯 개를 완료하십시오.
- ☐ 집요함: 당신의 커맨더를 세 번 이상 발동하십시오.
- ☐ 예고: 게임 당 한 번, 당신의 턴 시작에 당신이 이 턴에 승리할 것이라고 선언하고, 이를 수행하십시오.
- ☐ 승리의 이야기: 한 턴에 지속물을 열 개 이상 희생하십시오.
- ☐ 장비 완료: 전설적 장비가 부착된 신을 조종하십시오.
- ☐ 신병 모집: 생물 유형을 공유하는 생물을 열 개 이상 조종하십시오.
- ☐ 밧아 뭉개기: 상대가 신 또는 거인에 의한 전투 피해로 패배하게 하십시오.
- ☐ 어리석은 필멸자들: 당신의 생명 총점이 정확히 40인 상태로 게임에서 승리하십시오.
- ☐ 휘장 수집가: 휘장을 두 개 이상 가지십시오.
- ☐ 기어 올리기: 장착과 부여가 모두 되어 있는 생물로 탑승물에 탑승하십시오.
- ☐ 전력투구: 손에 카드가 일곱 장 이상 있는 상태로 턴을 시작한 뒤 손을 모두 비우고 턴을 마치십시오.