



コマンダー・ナイト：『カルドハイム』

以下の実績を達成して、特別な賞品を手に入れましょう。**6個**達成したらイベント担当にお見せください。賞品をお贈りします。**12個**達成したら、再びイベント担当にお見せください。さらに豪華な賞品をお贈りします。

特別なルール（適用は任意）：

- **2月8～14日**：あなたのターンの戦闘終了時に、あなたが1体以上のクリーチャーで攻撃していたなら、宝物・トークン1つを生成する。
- **2月22～28日**：伝説の神は「共闘」を持つ。
- **3月8～14日**：あなたのターン中に1度だけ、あなたはバイキングの鬨の声を上げてよい。そうしたなら、クリーチャー1体を選ぶ。それはこのターンブロックされない。
- **3月22～28日**：予顕でカードを追放するコストは [2] ではなく [1] になる。
- **4月5～11日**：ゲーム中に1度だけ、あなたは『カルドハイム』のブースターパックを1つ開封し、出現したカードの中から1枚あなたの手札に加えてもよい。

実績：

- **雪よ降れ!**：冰雪パーマントを10個以上コントロールする。
- **神々を祀る神殿**：神を5体以上コントロールする。
- **我こそが勇者!**：「誇示」能力を5回以上起動する。
- **集結**：伝説のパーマントを10個以上コントロールする。
- **語り部**：5つの異なる英雄譚を、それぞれ最後の章能力まで誘発させる。
- **不屈**：統率者を3回以上唱える。
- **予顕**：ゲーム中に1度だけ、あなたのターンの開始時にそのターン中に勝利することを宣言し、それを実現させる。
- **勝利の物語**：1ターン中に10個以上のパーマントを生贄に捧げる。
- **装備完了**：伝説の装備品がついた神を1体コントロールする。
- **新兵募集**：共通のクリーチャー・タイプを持つクリーチャーを10体以上コントロールする。
- **踏み潰し**：神または巨人による戦闘ダメージでプレイヤーを1人倒す。
- **愚かな人間**：ライフ総量がちょうど40点の状態ゲームに勝利する。
- **紋章持ち**：紋章を2つ以上得る。
- **シフトアップ**：装備品とエンチャントがついたクリーチャーで機体に搭乗する。
- **全力展開**：手札7枚以上でターンを始め、手札0枚でターンを終える。