



# COMMANDER NIGHTS KALDHEIM

Terminez les objectifs de la liste ci-dessous pour remporter des dotations spéciales. Quand vous en aurez accompli **[six]**, présentez la liste à votre organisateur pour recevoir une récompense. Lorsque vous en aurez terminé **[douze]**, présentez de nouveau votre liste pour recevoir une meilleure dotation.

## Règles spéciales (facultatif) :

- **8-14 févr.** : à la fin du combat pendant votre tour, si vous avez attaqué avec au moins une créature, créez un jeton Trésor.
- **22-28 févr.** : les dieux légendaires ont le partenariat.
- **8-14 mars** : une fois pendant votre tour, vous pouvez lancer un cri de guerre viking. Si vous faites ainsi, choisissez une créature. Elle ne peut pas bloquer ce tour-ci.
- **22-28 mars** : exiler une carte avec la prédiction coûte [1] au lieu de [2].
- **5-11 avril** : une fois pendant la partie, vous pouvez ouvrir un booster Kaldheim et ajouter une carte du booster à votre main.

## Exploits :

- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
-