



COMMANDER NIGHTS: KALDHEIM

Completa los logros de la siguiente lista para conseguir premios especiales. Cuando cumplas **[seis]** de ellos, enseña la lista a los organizadores para recibir una recompensa. Si logras cumplir **[doce]**, ¡vuelve a mostrársela para llevarte un premio aún mejor!

Reglas especiales (opcionales):

- **Del 8 al 14 de febrero:** al final del combate en tu turno, crea una ficha de Tesoro si atacaste con una o más criaturas.
- **Del 22 al 28 de febrero:** las Deidades legendarias tienen la habilidad de camarada.
- **Del 8 al 14 de marzo:** una vez durante tu turno, puedes lanzar un grito de guerra vikingo. Si lo haces, elige una criatura. Esa criatura no puede bloquear este turno.
- **Del 22 al 28 de marzo:** exiliar una carta con la habilidad de profetizar cuesta [1] en vez de [2].
- **Del 5 al 11 de abril:** una vez durante el juego, puedes abrir un sobre de Kaldheim y añadir una de sus cartas a tu mano.

Logros:

- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐