



COMMANDER NIGHTS: KALDHEIM

Completa los logros de la siguiente lista para conseguir premios especiales. Cuando cumplas **[seis]** de ellos, enseña la lista a los organizadores para recibir una recompensa. Si logras cumplir **[doce]**, ¡vuelve a mostrársela para llevarte un premio aún mejor!

Reglas especiales (opcionales):

- **Del 8 al 14 de febrero:** al final del combate en tu turno, crea una ficha de Tesoro si atacaste con una o más criaturas.
- **Del 22 al 28 de febrero:** las Deidades legendarias tienen la habilidad de camarada.
- **Del 8 al 14 de marzo:** una vez durante tu turno, puedes lanzar un grito de guerra vikingo. Si lo haces, elige una criatura. Esa criatura no puede bloquear este turno.
- **Del 22 al 28 de marzo:** exiliar una carta con la habilidad de profetizar cuesta [1] en vez de [2].
- **Del 5 al 11 de abril:** una vez durante el juego, puedes abrir un sobre de Kaldheim y añadir una de sus cartas a tu mano.

Logros:

- ☐ **¡Que nieve, que nieve!**: controla diez o más permanentes nevados.
- ☐ **El panteón**: controla cinco o más Deidades.
- ☐ **Chulería**: activa una habilidad de alardear cinco o más veces.
- ☐ **Agrupar**: controla diez o más permanentes legendarios.
- ☐ **Cuentacuentos**: completa cinco Sagas distintas.
- ☐ **Persistencia**: lanza a tu comandante tres o más veces.
- ☐ **Profetizar**: una vez por juego, anuncia al comienzo de tu turno que ganarás durante ese turno y hazlo.
- ☐ **Relatos de victoria**: sacrifica diez o más permanentes en un solo turno.
- ☐ **Equipado**: controla una Deidad que tenga un Equipo legendario anexo.
- ☐ **Reclutas nuevos**: controla diez o más criaturas que compartan un tipo de criatura.
- ☐ **Aplastado con el pie**: derrota a un jugador con daño de combate hecho por Deidades o Gigantes.
- ☐ **Ingenuidad mortal**: gana el juego con un total de 40 vidas, ni más ni menos.
- ☐ **Emblemático**: consigue dos o más emblemas.
- ☐ **Preparado**: tripula un Vehículo con una criatura que esté equipada y encantada.
- ☐ **Darlo todo**: empieza un turno con siete o más cartas en la mano y finalízalo sin ninguna carta en la mano.