



COMMANDER

SEJA BEM-VINDO ÀS NOITES DE COMMANDER!

Volte toda semana para jogar Commander e completar conquistas neste card para ganhar prêmios especiais. Ao final de cada partida de Commander, peça para seu organizador conferir quais conquistas foram alcançadas em sua mesa, e marque-as neste card. Você terá algumas semanas para completar o máximo de conquistas que puder neste card. Quando tiver completado e conquistas, apresente seu card de conquistas para seu organizador, para receber uma recompensa.

Durante algumas semanas das Noites de Commander, serão usadas regras especiais.

4 a 10 de maio: Todos os custos de mutação são reduzidos a 2 mana em qualquer combinação de cores/genérico.

18 a 24 de maio: Todos os cards têm Reciclar {3} além de suas outras habilidades.

1º a 7 de junho: Criaturas que não sejam ficha entram no campo de batalha em seu controle com um dos marcadores à sua escolha: Voar, iniciativa, vínculo com a vida, ameaçar, atropelar, ou vigilância.