



COMMANDER

커맨더 나이트에 오신 것을 환영합니다!

매주 커맨더를 플레이하고 이 카드의 업적을 달성하면 특별한 상품을 받을 수 있습니다. 각 커맨더 게임 종료 시 오거나이저가 테이블을 확인하여 업적을 달성한 경우 카드에 표시하도록 하십시오. 몇 주 동안 카드의 업적을 최대한 많이 달성하십시오. 업적을 7개, 14개 달성하면 카드를 오거나이저에게 보여주고 보상을 받으십시오.

- 게임 밖에서 동료를 발동하십시오.
- 이름에 '최후통첩'이 있는 주문을 발동하십시오.
- 40 이상의 공격력을 가진 생물을 조종하십시오.
- 이미 두 번 돌연변이화한 생물을 돌연변이화하십시오.
- 한 턴에 카드를 세 번 이상 순환하십시오.
- 서로 다른 카운터가 4개 이상 있는 생물을 조종하십시오.
- 한 번의 공격으로 다른 모든 플레이어를 공격하십시오.
- 커맨더 피해로 다른 플레이어를 제거하십시오.
- 서로 다른 전환마나비용을 가진 지속물을 8개 이상 조종하십시오.
- 카운터가 각각 최소 1개씩 있는 생물을 10개 이상 조종하십시오.
- 서고에서 카드를 깨끗이 비우십시오.
- 한 턴에 카드를 10장 이상 뽑으십시오.
- 커맨더 게임에서 한 번 승리하십시오.
- 커맨더를 플레이하지 않고 게임을 종료하십시오.
- 생명 총점을 100 이상 보유하십시오.

커맨더 나이트 특정 주간에는 특별한 규칙이 적용됩니다.

5월 4일~10일: 유색/일반 마나 조합에 무관하게 모든 돌연변이화 비용이 2 마나 만큼 감소합니다.

5월 18일~24일: 모든 카드가 자신의 다른 능력에 더하여 순환 {3}을 가집니다.

6월 1일~7일: 당신의 조종하에 전장에 들어오는 토큰이 아닌 생물은 다음 카운터 중 당신이 선택한 카운터 한 개를 가지고 전장에 들어옵니다: 비행, 선제공격, 생명연결, 호전적, 돌진, 경계.