



COMMANDER

「コマンダー・ナイト」へようこそ!

毎週統率者戦をプレイしてこのカードに書かれた実績を達成し、特別な賞品を手に入れましょう。統率者戦のゲームが終わるごとに、イベント担当者が達成された実績を確認し、このカードにチェックを入れます。イベント期間中にできる限り多くの実績を達成しましょう。実績を**7個**または**14個**達成したら、実績カードと引き換えに賞品をもらいましょう。

- 相棒を持つカードをゲームの外部から唱える。
- カード名に「根本原理(Ultimatum)」を含む呪文を唱える。
- パワー40以上のクリーチャーをコントロールする。
- すでに2回変容しているクリーチャーを変容する。
- 1ターンの間に3回以上サイクリングする。
- 4種類以上のカウンターが置かれたクリーチャーをコントロールする。
- 一度の攻撃ですべての対戦相手に攻撃する。
- 統率者ダメージでプレイヤーを敗退させる。
- 異なるマナ・コストを持つパーマネントを8つ以上コントロールする。
- 1個以上のカウンターが置かれたクリーチャーを10体コントロールする。
- あなたのライブラリーの枚数を0枚にする。
- 1ターンの間にカードを10枚以上引く。
- 統率者戦のゲームで1勝する。
- あなたの統率者をプレイすることなくゲームを終える。
- ライフ総量を100点以上にする。

また、特定の週のコマンダー・ナイトでは特別なルールが適用されます。

5月4～10日:すべての変容コストは、望む色の組み合わせで2マナ減る。

5月18～24日:すべてのカードは、それぞれの能力に加えて「サイクリング {3}」を持つ。

6月1～7日:トークンでないクリーチャーがあなたのコントロール下で戦場に出るなら、そのクリーチャーは飛行、先制攻撃、絆魂、威迫、トランプル、警戒の中からあなたが選んだカウンターが1個置かれた状態で戦場に出る。