



COMMANDER

TI DIAMO IL BENVENUTO A COMMANDER NIGHTS!

Torna ogni settimana per giocare a Commander e completa gli obiettivi su questa carta per ottenere premi speciali. Alla fine di ogni partita in Commander, chiedi all'organizzatore di consultare il tuo tavolo per confermare gli obiettivi raggiunti e di spuntarli su questa carta. Avrai a disposizione qualche settimana per completare il maggior numero possibile di obiettivi sulla carta. Una volta raggiunti e obiettivi, presenta la carta all'organizzatore per ottenere una ricompensa.

Durante alcune settimane di Commander Nights, saranno in vigore regole speciali.

4-10 maggio: tutti i costi di mutazione vengono ridotti di 2 mana in qualsiasi combinazione di colori/generico.

18-24 maggio: tutte le carte hanno ciclo {3} in aggiunta alle loro altre abilità.

1-7 giugno: le creature non pedina entrano nel campo di battaglia sotto il tuo controllo con uno dei seguenti segnalini a tua scelta: volare, attacco improvviso, legame vitale, minacciare, travolgere o cautela.