



COMMANDER

BIENVENUE À COMMANDER NIGHTS !

Revenez chaque semaine jouer en Commander et terminez les exploits sur cette carte pour remporter des dotations spéciales. À la fin de chaque partie de Commander, demandez à votre organisateur de vérifier avec votre table quels exploits vous avez accomplis pour qu'il les coche sur cette carte. Vous aurez quelques semaines pour terminer autant d'exploits que possible sur cette carte. Quand vous aurez terminé et exploits, présentez votre carte Exploits à votre organisateur pour recevoir une récompense.

Certaines semaines, des règles spéciales seront appliquées à Commander Nights.

4-10 mai : tous les coûts de mutation sont réduits de 2 manas de la combinaison de mana coloré/générique de votre choix. **18-24 mai** : toutes les cartes ont Recyclage {3} en plus de leurs autres capacités. **1-7 juin** : les créatures non-jeton arrivent sur le champ de bataille sous votre contrôle avec l'un des marqueurs suivants de votre choix : vol, initiative, lien de vie, menace, piétinement ou vigilance.