



COMMANDER

¡TE DAMOS LA BIENVENIDA A COMMANDER NIGHTS!

Ven a jugar a Commander todas las semanas y completa los logros de esta tarjeta para conseguir premios especiales. Al terminar cada juego de Commander, pide al organizador que pregunte a los jugadores de tu mesa qué logros cumpliste y déjale la tarjeta para que los marque. Tendrás varias semanas para completar todos los logros que puedas. Al llegar a _____ y a _____ logros, avisa al organizador para recibir una recompensa.

Durante ciertas semanas de Commander Nights habrá reglas especiales.

Del 4 al 10 de mayo: Todos los costes de mutación se reducen en 2 manás de cualquier combinación de maná de color o genérico.

Del 18 al 24 de mayo: Todas las cartas tienen “Ciclo {3}” además de sus otras habilidades.

Del 1 al 7 de junio: Las criaturas que no sean fichas entran al campo de batalla bajo tu control con un contador que elijas de entre los siguientes: de volar, de dañar primero, de vínculo vital, de amenaza, de arrollar o de vigilancia.