



COMMANDER

WILLKOMMEN ZU DEN COMMANDER NIGHTS!

Komm jede Woche wieder, um Commander zu spielen und mit Errungenschaften auf dieser Karte besondere Preise zu gewinnen. Lass den Organisator am Ende jeder Partie Commander an deinem Tisch prüfen, welche Errungenschaften du erhalten hast, und sie auf dieser Karte abhaken. Du hast ein paar Wochen Zeit, um so viele Errungenschaften auf dieser Karte abzuschließen, wie du kannst. Lege nach _____ und nach _____ abgeschlossenen Errungenschaften deine Karte mit Errungenschaften dem Organisator vor, um dir eine Belohnung zu sichern.

Während bestimmter Wochen der Commander Nights werden Sonderregeln gelten.

4.–10. Mai Alle Mutationskosten werden um 2 Mana in einer beliebigen Kombination aus Farben/generischem Mana reduziert.

18.–24. Mai Alle Karten haben zusätzlich zu ihren anderen Fähigkeiten Umwandlung {3}.

1.–7. Juni: Nichtspielsteinkreaturen, die unter deiner Kontrolle ins Spiel kommen, kommen mit einer der folgenden Marken ins Spiel, die du bestimmst: Fliegend, Erstschlag, Lebensverknüpfung, Bedrohlich, verursacht Trampelschaden oder Wachsamkeit.