



# COMMANDER

## 欢迎来到指挥官之夜!

每周来玩指挥官，完成成就即可获得特殊奖品。在每盘指挥官游戏结束后，赛事主办人都会确认您所在桌的牌手各完成了哪些成就，并在这张卡上打上对应的钩。你需在几个星期内完成尽可能多的成就。当你完成了七项和十四项成就时，凭成就卡在主办人那里兑换奖品吧!

- 从游戏外施放一张行侣牌。
- 施放一张牌名中带有“通牒”的牌。
- 操控一个力量等于或大于40的生物。
- 合变一个已经合变过两次的生物。
- 在一回合内循环三次或更多。
- 操控一个生物，且其上有4种或更多不同的指示物。
- 在一次攻击中，攻击所有其他牌手。
- 以指挥官伤害淘汰另一名牌手。
- 操控8个或更多永久物，且它们的总法术力费用各不相同。
- 操控10个或更多生物，且其上各有至少1个指示物。
- 使你的牌库中没有牌。
- 在一回合中抓10张或更多张牌。
- 在一局指挥官游戏中取胜。
- 不施放指挥官地完成一盘游戏。
- 生命超过100。

在一些周的指挥官之夜中，会有一些特殊的规则。

5月4-10日：所有合变费用减少2点法术力，可为有色法术力和一般法术力的任意组合。

5月18-24日：所有牌均额外具有循环{3}。

6月1-7日：由你操控的非衍生生物进战场时上面依你的选择有一个以下指示物：飞行，先攻，系命，威慑，践踏或警戒。