

BORN OF THE GODS

神々の軍勢

英雄よ、よくそこまでたどり着きました。しかし、次の英雄の道の試練は、最も過酷で危険なものとなるでしょう。

あなたはこれより、獰猛で凶暴なミノタウルスの大群を相手に戦うこととなります。彼らは立ちふさがるものすべてを破壊し尽くさんとする荒波となって、襲い掛かかってきます。そして戦いが進むにつれ、さらに多くのミノタウルスが大群に加わってきます。彼らは機会あらば攻撃を仕掛けてきますが、防御をしっかり固めることで、その獰猛さを逆に利用することが可能となります。大群は、それまでの戦利品である偶像やタリスマンなどを持っています。戦場にあるこれらのアーティファクトにより熱狂した大群は、攻撃をさらに加速させてきます。しかし、それらのアーティファクトを墓地に送ることができれば、それはあなたにとっての褒賞となることでしょう。大群の繰り出すソーサリーによって、そのクリーチャーは戦闘においてとても厄介な相手になります。しかし、そのソーサリー自体も時には仇となり得るのです。

あなたは、この大群を倒すことができるでしょうか？さあ、戦いの始まりです！



6

大群との戦い！

AGE 13+

MAGIC
The Gathering

「大群との戦い」のチャレンジでは、通常のマジックのルールを適用します。ただし、以下の例外があります。

プレイヤー側に適用される特別ルール

- 戦場に最大3枚の異なる英雄カードを置いて開始することができます。(英雄がいなくてもプレイは可能。)
- 大群が最初のターンを開始する前に、あなたは3ターンを先行して行う。**
- 大群がターンを行う前であっても、プレイヤーは自分のクリーチャーで大群をプレイヤーであるかのように攻撃することができます。
- 大群はライフ総量は持たないが、そのライブラリーが同様の役目を果たす。**大群がライフを失うこととなった場合、大群のライブラリーの一番上からその点数に等しい枚数のカードをその墓地に置く。**その際に、大群のライブラリーのアーティファクト・カードに注目すること。アーティファクト・カードはそれぞれ、それが墓地に置かれたときに誘発する「英雄の報酬」という誘発型能力を持っている。
- 大群がターンを行う前であっても、プレイヤーは大群をプレイヤーであるかのように呪文や能力の対象として選ぶことができる。

大群側に適用される特別ルール

- 大群の各ターンの戦闘前メイン・フェイズの開始時に、大群のライブラリーの一番上から2枚のカードを公開する。そしてその後、大群はそれらのカードを唱える。(大群のアーティファクトはそれぞれ、公開して唱えるカードを1枚増やす。それはそのアーティファクトが戦場に出た次のターンから有効になる。)
- 大群が判断する必要が出た場合は、プレイヤーがその判断を行う。
- 大群にカードを引かせたり捨てさせたり、その他実行不可能な行動を引き起こす効果は無視する。
- 大群のいずれかのパーマネントがそのライブラリーまたは墓地以外の領域に移動することになった場合、そのカードは大群の墓地に置かれる。

大群の墓地

大群のライブラリー

チャレンジの勝敗条件

大群のライブラリーに残りのカードがなくなり、かつ、大群のコントロールするクリーチャーが戦場からいなくなった場合、プレイヤー側の勝利となります。

プレイヤーのライフが0以下となるか、カードを引かなくてはならない状況でプレイヤーのライブラリーが空であった場合、プレイヤー側の敗北となります。

より難易度の高いチャレンジを目指したい場合は、大群の最初のターンの前に先行して2ターンのみ行うようにしてみましょう。また、より簡単なチャレンジにしたい場合は4ターンを先行して行うようにしてみましょう。

戦場