



Guia de Início Rápido de GIGANTE DE DUAS CABEÇAS

Em um jogo de **Gigante de Duas Cabeças**, você e um amigo unem forças para jogar em equipe partilhando os turnos. Cada jogador precisa do próprio deck, e uma partida consiste em um jogo.

O **Gigante de Duas Cabeças** segue a maioria das mesmas regras de outros formatos de *Magic*, mas há algumas diferenças:

- Você e seu colega de equipe sentam lado a lado, de frente para os oponentes.
- Cada equipe partilha um total inicial de 30 pontos de vida.
- Colegas de equipe podem conversar e ver os cards um do outro.
- O primeiro mulligan de cada jogador é para sete cards. Os mulligans subsequentes seguem a regra normal de comprar um card a menos a cada vez.

• Cada equipe joga seu turno junta, desvirando em equipe, atacando em equipe e passando por todas as fases do turno em equipe.

- Durante a etapa de compra de sua equipe, cada integrante compra um card.

- As criaturas podem atacar qualquer planeswalker ou jogador oponente. Se uma criatura oponente atacar sua equipe, ela poderá ser bloqueada por criaturas que você controla ou por criaturas que seu colega de equipe controla.

Para obter mais informações, acesse Magic.Wizards.com/go/2HG.

Em um jogo de **Gigante de Duas Cabeças**, você e um amigo unem forças para jogar em equipe partilhando os turnos. Cada jogador precisa do próprio deck, e uma partida consiste em um jogo.

O **Gigante de Duas Cabeças** segue a maioria das mesmas regras de outros formatos de *Magic*, mas há algumas diferenças:

- Você e seu colega de equipe sentam lado a lado, de frente para os oponentes.
- Cada equipe partilha um total inicial de 30 pontos de vida.
- Colegas de equipe podem conversar e ver os cards um do outro.
- O primeiro mulligan de cada jogador é para sete cards. Os mulligans subsequentes seguem a regra normal de comprar um card a menos a cada vez.

• Cada equipe joga seu turno junta, desvirando em equipe, atacando em equipe e passando por todas as fases do turno em equipe.

- Durante a etapa de compra de sua equipe, cada integrante compra um card.

- As criaturas podem atacar qualquer planeswalker ou jogador oponente. Se uma criatura oponente atacar sua equipe, ela poderá ser bloqueada por criaturas que você controla ou por criaturas que seu colega de equipe controla.

Para obter mais informações, acesse Magic.Wizards.com/go/2HG.