



名前: \_\_\_\_\_

DCI番号: \_\_\_\_\_

対戦相手

1. \_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_

3. \_\_\_\_\_

4. \_\_\_\_\_

参加希望:  Prerelease  
 League



名前: \_\_\_\_\_

DCI番号: \_\_\_\_\_

対戦相手

1. \_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_

3. \_\_\_\_\_

4. \_\_\_\_\_

参加希望:  Prerelease  
 League



名前: \_\_\_\_\_

DCI番号: \_\_\_\_\_

対戦相手

1. \_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_

3. \_\_\_\_\_

4. \_\_\_\_\_

参加希望:  Prerelease  
 League



名前: \_\_\_\_\_

DCI番号: \_\_\_\_\_

対戦相手

1. \_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_

3. \_\_\_\_\_

4. \_\_\_\_\_

参加希望:  Prerelease  
 League



## イベントの進め方

- 対戦相手の名前を記録します。勝敗を記録する必要はありません。
- 誰でも望む相手とプレイできます。この機会に今までに対戦したことのない人と対戦してみましょう。
- 全ゲームを終えたらイベント主催者にこのシートを渡してください。

TM & © 2018 Wizards of the Coast LLC (米国およびその他の国々) 640Z5065008 JP



## イベントの進め方

- 対戦相手の名前を記録します。勝敗を記録する必要はありません。
- 誰でも望む相手とプレイできます。この機会に今までに対戦したことのない人と対戦してみましょう。
- 全ゲームを終えたらイベント主催者にこのシートを渡してください。

TM & © 2018 Wizards of the Coast LLC (米国およびその他の国々) 640Z5065008 JP



## イベントの進め方

- 対戦相手の名前を記録します。勝敗を記録する必要はありません。
- 誰でも望む相手とプレイできます。この機会に今までに対戦したことのない人と対戦してみましょう。
- 全ゲームを終えたらイベント主催者にこのシートを渡してください。

TM & © 2018 Wizards of the Coast LLC (米国およびその他の国々) 640Z5065008 JP



## イベントの進め方

- 対戦相手の名前を記録します。勝敗を記録する必要はありません。
- 誰でも望む相手とプレイできます。この機会に今までに対戦したことのない人と対戦してみましょう。
- 全ゲームを終えたらイベント主催者にこのシートを渡してください。

TM & © 2018 Wizards of the Coast LLC (米国およびその他の国々) 640Z5065008 JP